|  |  |
| --- | --- |
| Ingeniería color PNG.png | **Trabajo Práctico**  **Actividad 2** |
| Actividad 2: **Arquitectura y Diseño**  Objetivo: Realizar la definición de arquitectura de software tomando como base las lista de decisiones propuestas. Realizar el diseño detallado de parte los Casos de Uso/Historias de usuario.  Consigna:   1. Decisiones de Arquitectura:    1. Determinar el tipo de Aplicación (Arquitectura Funcional)    2. Determinar la estrategia de despliegue – Modelo de Despliegue (Contenedores)    3. Determinar las tecnologías mas apropiadas - Lista de Herramientas, Frameworks, etc.    4. Determinar los atributos de calidad críticos – Escenarios de Calidad 2. Diseño detallado    1. Continuar con las historias de usuarios detalladas en la actividad 1 para cumplir con la primera entrega de acuerdo a la planificación propuesta.    2. Realizar el diagramas de robustez de las historias seleccionadas.    3. Realizar el/los diagramas de secuencia de las historias seleccionadas.    4. Proponer un modelo de clases, e intentar aplicar los principios de diseño SOLID.    5. Dejar las bases para una visión de arquitectura limpia.    6. Realizar una implementación real del primer incremento/sprint. | |